

### 7. JEU de la CARTE

ENTAME *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions :*

en COULEUR		à SANS ATOUIT	
X parité	- sans parité	X 4 <sup>e</sup> meilleure	<i>sauv pas d'intérêt</i>
<i>ou 4<sup>ème</sup></i>	- italien	- parité	
- petit sous H	- .....	- .....	

**Souligner votre carte d'entame**

en COULEUR		à SANS ATOUIT	
<u>A R</u>	<u>R V</u> 10 x	<u>A R V</u> x x	<u>D</u> 10 9 x
<u>A R</u> x	<u>R</u> 10 9 x	<u>A D V</u> x	<u>V</u> 10 9 x
<u>R D</u> x	<u>x x x</u>	<u>A V</u> 10 9 x	<u>10 9 8</u> x
<u>D V</u> x	<u>x x x x</u>	<u>R D V</u> x	<u>x x x</u>
<u>V</u> 10 x	<u>x x x x x</u>	<u>R V</u> 10 x	<u>x x x x</u>
<u>10 9</u> x		<u>D V</u> 10 x	<u>x x x x x</u> <i>ou</i>
		<u>A</u> 10 9 8	<u>x x x x x</u>

**Jeu en FLANC** *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

En COULEUR		à SANS ATOUIT	
- appel direct	- petite - grosse 7*	- petite - grosse	
- pas d'appel	- pair-impair	- pair-impair	
- 1 <sup>e</sup> défausse	- Lavinthal <input checked="" type="checkbox"/> italien	<input checked="" type="checkbox"/> Lavinthal - italien	
- .....	- .....	- .....	
- .....			

CARTE de SYSTEME L B F *cercle ...* Série ...

Nom *LOISEAU Charles* N° de licence *72901*

Nom *Van Duyse Dominique* N° de licence *73152*

### 1. OUVERTURES *(remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)*

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣	<i>2</i>	<i>12</i>		<input checked="" type="checkbox"/> 1SA = 8-10 H <input checked="" type="checkbox"/> 1♦ = pas de Maj 4 <sup>e</sup> - ...
1♦	<i>4</i>	<i>12</i>		
1♥ 1♠	<i>5</i>			- <input checked="" type="checkbox"/> SA fitté - Bergen - 2♣ Drury - .....
2♣		<i>20-23</i>	<input checked="" type="checkbox"/> F. indéterm - Albarran <i>ou 8 levies</i>	<input checked="" type="checkbox"/> 2♦ relais - ..... - As - points - .....
2♦		<i>24</i>	<input checked="" type="checkbox"/> F. Manche - Multi - .....	..... .....
2♥ 2♠	<i>6</i>	<i>6</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Faible - Muiderberg	<input checked="" type="checkbox"/> 2SA force .... H <sup>+</sup> - .....
3+	<i>7</i>	<i>6</i>	...	....

1 SA	<i>15-17</i> H	<input checked="" type="checkbox"/> régulier	<input checked="" type="checkbox"/> stayman : nbre réponses <i>..4</i> <input checked="" type="checkbox"/> texas Maj <input checked="" type="checkbox"/> texas min
2 SA	<i>20-21</i> H	<input checked="" type="checkbox"/> régulier - Puppet	- Baron - <input checked="" type="checkbox"/> stayman <input checked="" type="checkbox"/> texas Maj - <i>3♣</i> Niermeyer
3 SA	<i>10</i> H	<input checked="" type="checkbox"/> min fermée	-

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

**ADVERSE** remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

<input checked="" type="checkbox"/> Roudy	- Rebond	- Ping-pong
- 2 SA modérateur	<input checked="" type="checkbox"/> 3 <sup>e</sup> coul forcing	<input checked="" type="checkbox"/> 4 <sup>e</sup> coul forcing
<input checked="" type="checkbox"/> Splinter	- Schön	- .....
- .....	- .....	- .....

## 3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
- 4♣ Gerber	- .....
<input checked="" type="checkbox"/> 4SA Blackwood	<input checked="" type="checkbox"/> As 30.41.2 - As+ Rois - As + Roi atout <input checked="" type="checkbox"/> 5 Clés - 1 As + 1 Chicane - .....
- 5SA Joséphine	
<input checked="" type="checkbox"/> 5SA Rois	- .....
- Rois roulante	- .....

## 4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	12.H <sup>+</sup>	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	17.H <sup>+</sup>	- toutes distributions
- Appel	4e	8.H <sup>+</sup>	- réveil après 2 passes
- Spoutnik	3e	10.H <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> autre Majeur - généralisé
- Rozenkrantz	4e	...H <sup>+</sup>	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
- Punitif			<input checked="" type="checkbox"/> à partir palier de 3.
<b>Sur ouverture 1 SA</b>			
- Appel		... H <sup>+</sup>	- Majeures - couleur 6 <sup>e</sup>
- Punitif	2e	.....H <sup>+</sup>	- .....

## 5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

**COULEUR** remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
- couleur sans saut	- 2e - 4e réveil	8.H <sup>+</sup> ... H <sup>+</sup>	longueur : 5.M 6m longueur : ....
- couleur avec saut	- 2e	6.H <sup>+</sup>	longueur : 6.
- bicolores	- 2e		- Ghestem 5/5+ <input checked="" type="checkbox"/> Michael's .....
- 1 SA	- 2e - 4 <sup>e</sup> réveil	16 - 18 H 10 - 12 H	- arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.
- .....			

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

<input checked="" type="checkbox"/> couleur naturelle	<input checked="" type="checkbox"/> 2SA appel mineures	- 2♣ Landy Multi
- Brozel	- DONT	- .....

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

... de pts ouverture

## 6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- 1 couleur 5 H <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> 4 cartes	<input checked="" type="checkbox"/> collante 5 cartes
1A / 1B /	<input checked="" type="checkbox"/> cue-bid 7-10 H <sup>+</sup>	<input checked="" type="checkbox"/> Fit	- ...
1A / 1B /	<input checked="" type="checkbox"/> contre Spoutnik		
1A / Contre /	- surcontre ... H <sup>+</sup>	- couleur	- Truscott - Maj - min
1A / 1SA /	- couleur ... H <sup>+</sup>	.....	- contre punitif ... H <sup>+</sup>
1SA / 2B /	- Lebensohl	- Rép. 3♣	- .....

Multi Landy

**COCHEZ les RÉPONSES qui correspondent à vos conventions , en remplaçant – par x , REMPLIR les « ..... »**

### 7. JEU de la CARTE

<b>ENTAME</b> remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions	
en COULEUR à SANS ATOUT	
- parité	X 4 <sup>e</sup> meilleure
- 4 <sup>ème</sup>	- parité
- petit sous H	- .....

Souligner votre carte d'entame

#### en COULEUR *4 e maillerie* à SANS ATOUT

A R	R V 10 x	A R V x x	D 10 9 x
A R x	R 10 9 x	A D V x	V 10 9 x
R D x	x x x	A V 10 9 x	10 9 8 x
D V x	x x x x	R D V x	x x x
V 10 x	x x x x x	R V 10 x	x x x x
10 9 x		D V 10 x	x x x x x
		A 10 9 8	

#### Jeu en FLANC remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

##### En COULEUR à SANS ATOUT

- appel direct	- petite	- grosse 7*	- petite	- grosse
- pas d'appel	- pair-impair		- pair-impair	
- 1 <sup>e</sup> défausse	- Lavinthal	X italien	- Lavinthal	X italien
- .....	- .....		- .....	
- .....				

### CARTE de SYSTEME L B F cercle ...

Série ... 1

Nom ... *GEURVERT A.* N° de licence ... *7899*

Nom ... *LAMBEAUX Y.* N° de licence ... *8606*

#### 1. OUVERTURES (remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣				X 1SA = 8-10 H - 1♦ = pas de Maj 4 <sup>e</sup> - ...
1♦				
1♥				- 1SA fitté - Bergen
1♠				X 2♣ Drury - .....
2♣			- F. indéterm - Albarran - .....	X 2♦ relais - .....
2♦			X F. Manche - Multi - .....	- As - points - .....
2♥			X Faible	- 2SA force ... H <sup>+</sup>
2♠			- Muiderberg	- .....
3+			...	...

1 SA	<i>13-17</i> H	- régulier	- stayman : nbre réponses ... <i>3</i> X texas Maj X texas min
2 SA	<i>20-21</i> H	- régulier - Puppet	- Baron X stayman X texas Maj - 3♣ Niermeyer
3 SA	... H	- min fermée	-

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

**ADVERSE** remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

<input checked="" type="checkbox"/> Roudy	- Rebond	- Ping-pong
<input checked="" type="checkbox"/> 2 SA modérateur	- 3 <sup>e</sup> coul forcing	- 4 <sup>e</sup> coul forcing
<input checked="" type="checkbox"/> Splinter	- Schön	- .....
- .....	- .....	- .....

## 3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
- 4♣ Gerber	- .....
- 4SA Blackwood	- As 30.41.2 - As+ Rois - As + Roi atout <input checked="" type="checkbox"/> 5 Clés - 1 As + 1 Chicane - .....
- 5SA Joséphine	
- 5SA Rois	- .....
- Rois roulante	- .....

## 4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	....H <sup>+</sup>	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	...H <sup>+</sup>	- toutes distributions
- Appel	4e	...H <sup>+</sup>	- réveil après 2 passes
- Spoutnik	3e	.... H <sup>+</sup>	- autre Majeur - généralisé
- Rozenkrantz	4e	...H <sup>+</sup>	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
- Punitif			- à partir palier de ...
<b>Sur ouverture 1 SA</b>			
- Appel		... H <sup>+</sup>	- Majeures - couleur 6 <sup>e</sup>
- Punitif	2e	.....H <sup>+</sup>	- .....

## 5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

**COULEUR** remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
- couleur sans saut	- 2e - 4e réveil	8. H <sup>+</sup> ... H <sup>+</sup>	longueur : .... longueur : ....
- couleur avec saut	- 2e	... H <sup>+</sup>	longueur : .....
- bicolores	- 2e		<input checked="" type="checkbox"/> Ghestem 5/5+ - Michael's .....
- 1 SA	- 2e - 4 <sup>e</sup> réveil	5. ... H ... .. H	- arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.
- .....			

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

- couleur naturelle	- 2SA appel mineures	- 2♣ Landy
- Brozel	- DONT	- .....

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

..... Pour le reste on alerte  
ou on rebond  
aux questions

## 6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- 1 couleur ... H <sup>+</sup>	- 4 cartes	collante 5/cartes
1A / 1B /	- cue-bid ... H <sup>+</sup>	- Fit	even faelles
1A / 1B /	- contre Spoutnik		
1A / Contre/	- surcontre ...H <sup>+</sup>	- couleur	-Truscott -Maj -min
1A / 1SA /	- couleur ... H <sup>+</sup>	.....	-contre punitif ... H <sup>+</sup>
1SA / 2B /	- Lebensohl	- Rép. 3♣	- .....

**COCHEZ** les RÉPONSES qui correspondent à vos conventions ,  
en remplaçant - par x , REMPLIR les « ..... »